Produktübersicht

SiliconGraphics
Computer Systems

Innovation²

Silicon Graphics

Erfolgreiche Unternehmen verschaffen sich und ihren Kunden Wettbewerbsvorteile durch innovative Ideen und Technologien. Die Märkte werden enger und ändern sich immer schneller – deshalb versteht Silicon Graphics Innovation als die zentrale unternehmerische Herausforderung. Visual Computing hat in den letzten zehn Jahren die Arbeit in der Entwicklung und Fertigung revolutioniert. Von Anfang an stand Silicon Graphics als Pionier dieser Technologie an der Spitze der Entwicklung: Workstations, Graphik-Supercomputer, Server und High Performance-Computer der höchsten Leistungsklasse für den technisch-wissenschaftlichen, kommerziellen und kreativen Anwender mit kompromißlosen Ansprüchen. Das Ergebnis: Visual Computing von Silicon Graphics wird durch schnellere Innovation, höhere Produktivität und geringere Kosten zum entscheidenden Wettbewerbsvorteil.

O2

Personal Workstation

O2 ist eine leistungsstarke Personal Workstation mit integrierten Web-Funktionen für 2D- und 3D-Anwendungen zum Einstiegspreis. Mit ihren außergewöhnlichen Graphik-, Bildverarbeitungs-, Video- und Kompressionsfähigkeiten optimiert O2 die Produktivität kreativer und technischer Arbeitsgruppen. O2 beruht auf einer innovativen Unified Memory Architektur (UMA), bei der alle Systemkomponenten gleichberechtigten Zugriff auf das Speicher-Subsystem haben – für maximale Flexibilität bei einer Bandbreite von 2,1 GB/s.

O2 ist die Workstation für CAD/CAM (Einzelteile), Bild- und Videobearbeitung, Softwareentwicklung und zur Erstellung multimedialer Inhalte für´s WorldWideWeb.

- Unified Memory Architektur (UMA)
- 64-bit Mips RISC R10000 oder R5000
- Serienmäßig 32-bit Graphik
- Hardware-Unterstützung für Texture Mapping und Z-Buffering
- Standardmäßig Video-Kompression
- Web-integrierte Benutzeroberfläche

Besuchen Sie uns im Internet: http://www.sgi.de

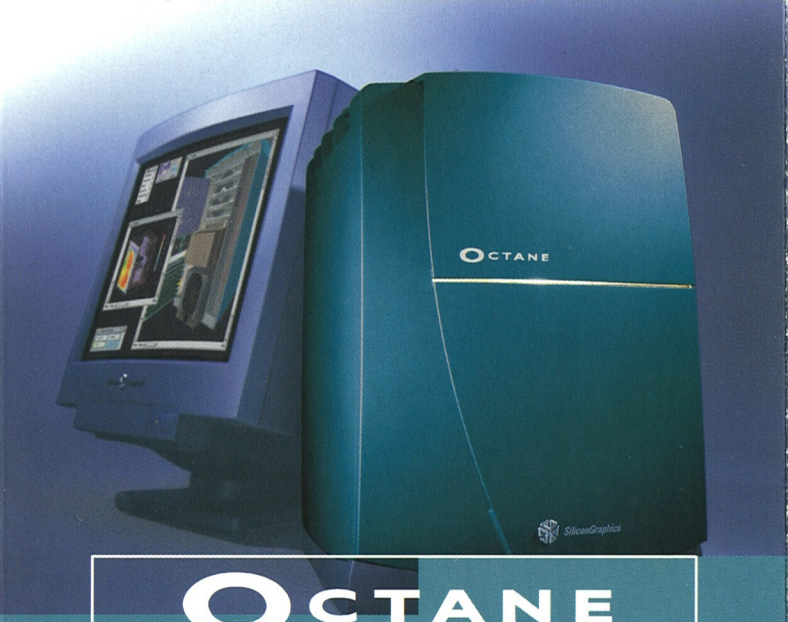
INDIGO²

Desktop Workstation

Indigo² ist die Desktop Workstation mit der bewährten Impact Graphik. Dank schnellem Systembus und drei verschiedenen Graphikausbaustufen erfüllt sie alle Wünsche in punkto Leistung und Funktionalität. Impact Graphik ermöglicht durch Verarbeitung von Texturen die höchst realistische Darstellung von Objekten, Bauteilen, Gebäuden oder Molekülen in Echtzeit. Sie ist geeignet für Anwendungen wie CAD/CAM (Baugruppen), technische Berechnung, Animation für Film, Fernsehen, Unterhaltung und Visualisierung in Architektur und Anlagenbau sowie in Wissenschaft und Forschung.

Hohe Realitätsnähe bereits in der Designphase durch Texture Mapping

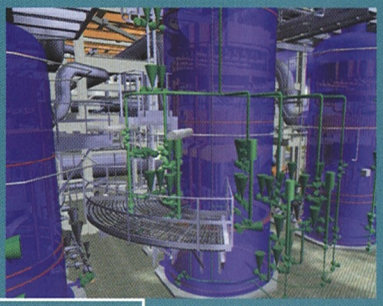
- 64-bit Mips RISC R10000
- Serienmäßig 36-bit-Graphik
- Impact Graphik: Hardware-Unterstützung für 3D-Geometrie und Pixeldaten
- Hardware-Unterstützung für Texture Mapping bei High Impact und Maximum Impact



OCTANE

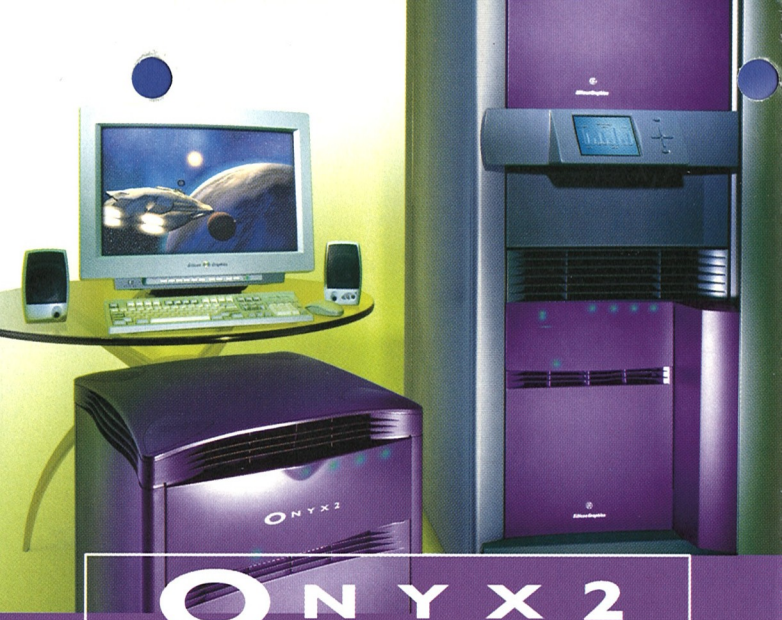
Power Desktop Workstation

Die Power Desktop Workstation Octane bringt mit Symmetrischem Multiprocesssing und überlegenen Graphikfähigkeiten höchste Leistung für Visual Computing-Anwendungen der nächsten Generation. Je nach Anforderung stehen ein oder zwei Mips R10000 Prozessoren zur Wahl, die parallel an einer oder unabhängig an getrennten Aufgaben arbeiten. Die Crossbar-Architektur sorgt für eine extreme Beschleunigung durchsatzintensiver Anwendungen. Einsatzfelder sind etwa CAD/CAM (Digital Mockup), technische Berechung und Visualisierung, Animation und Rendering, Visual Simulation, Virtual Reality und Videobearbeitung.



Realtime Walk-Thru im Anlagenbau

- Crossbar-Architektur
- 1,6 GB/s pro Port
- Symmetrisches Multiprocessing
- Bis zu zwei Mips RISC R10000 Prozessoren
- Bis 2 GB Hauptspeicher
- 3 Graphikausbaustufen



ONYX2

Graphik Supercomputer

Der Graphik Supercomputer Onyx2 setzt technologisch Maßstäbe an Realitätsnähe, Echtzeitgraphik, Virtual Reality, digitalen Video-Effekten und Bildverarbeitung und demonstriert eindrucksvoll das technisch realisierbare Maximum in punkto Geschwindigkeit und Funktionalität. Sie ersetzt selbst dedizierte Hardware-Lösungen und bietet dabei die Flexibilität und Kompatibilität offener UNIX-Systeme, z.B. für Bildverarbeitung, Fahr- und Flugsimulation, Video-, Pre- und Postproduktion sowie für Design und Konstruktion.

Im Virtuellen Studio ist nichts unmöglich.

- Skalierbare Shared-Memory-Multiprozessor (S2MP) Architektur
- Bis 128 Mips RISC R10000 Prozessoren
- Bis 8 Graphikpipes
- Bis 8 VGA-Ausgänge pro Pipe
- Offene Systeme statt Black Boxen

Silicon Graphics Express

0130/811 011

O2 Workstation

Indigo²

Octane

Onyx2

Origin200/2000

Cray

Ich möchte mehr über die Workstations und Server von Silicon Graphics wissen. Bitte senden Sie mir Informationen zu. Für folgende Anwendungsbereiche interessiere ich mich:

- ☐ CAD/CAM
- ☐ CAE/FEM
- ☐ PrePress/Publishing
- ☐ Video
- ☐ Animation
- ☐ Architektur
- ☐ Simulation
- ☐ Software-Entwicklung
- ☐ Datenbanken
- ☐ WorldWideWeb

Eingesetzte/geplante Software .....

.....

Bisher eingesetzte Hardware.....

.....

Geplante Hardware.....

.....

Workstations & Server im Überblick

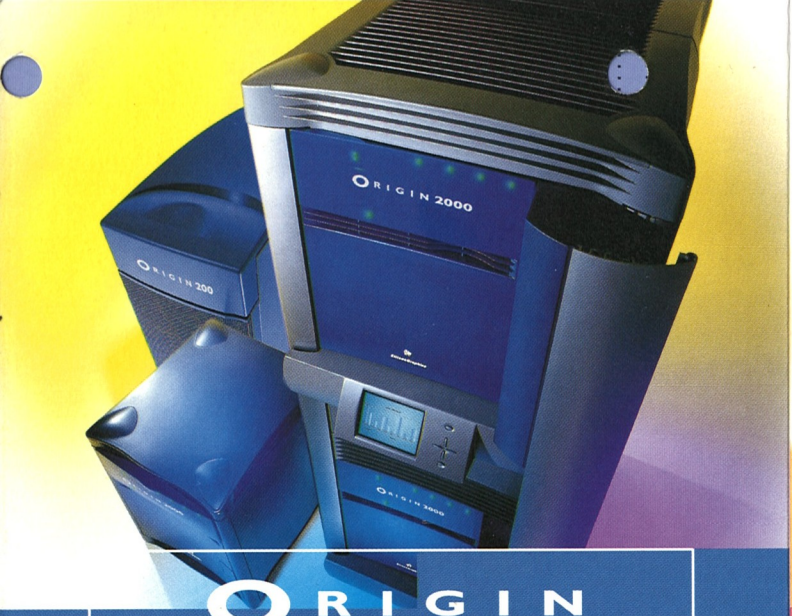
SiliconGraphics Computer Systems

	O² R5000PC	O² R5000SC	O² R10000SC	Indigo² Impact R10000SC	Indigo² Impact R10000SC	Octane R10000SC	Octane R10000SC	Onyx2	Origin 200	Origin 2000
CPUs	1	1	1	1	1	1 – 2	1 – 2	1 – 128	1 – 4	2 – 128
Prozessor	R5000	R5000	R10000	R10000	R10000	R10000	R10000	R10000	R10000	R10000
Taktfrequenz	180 MHz	180 MHz	175 MHz	175 MHz	195 MHz	175 MHz	195 MHz	195 MHz	180 MHz	195 MHz
Cache primär	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB	32/32 KB
Cache sekundär		0,5 MB	1 MB	1 MB	1 MB	1 MB pro CPU	1 MB pro CPU	1/4 MB pro CPU	1 MB pro CPU	1/4 MB pro CPU
SPECint95	3,7	4,8	7,6	8,0	8,9	8,4	9,3	9,4 pro CPU	k.A.	9,4 pro CPU
SPECfp95	4,6	5,4	6,6	10,3	10,6	15,5	17,0	19,1 pro CPU	k.A.	19,1 pro CPU
AIM (Suite VI)	208	242	426	k.A.	k.A.	700	721	k.A.	k.A.	k.A.
Hauptspeicher	32 – 256 MB	32 – 256 MB	32 – 256 MB	64 – 640 MB	64 – 640 MB	64 MB – 2 GB	64 MB – 2 GB	64 MB – 256 GB	32 MB – 4 GB	64 MB – 256 GB
Videokarten										
O² Video	+	+	+							
Indigo² Video for Impact				+	+					
Indigo² Impact Video				+	+					
Octane Digital Video						+	+			
Octane Personal Video						+	+			
GVO (Graphics to Video)								+	+	+
DIVO (Digital Video)								+		

Graphik-Leistung

	O² R5000 180MHz PC	O² R5000 180MHz SC	O² R10000 175MHz SC	Indigo² Impact Solid	Indigo² Impact High	Indigo² Impact Maximum	Octane SI	Octane SSI	Octane MXI	Onyx2 MXI	Onyx2 Reality	Onyx2 Infinite Reality	Onyx2 Reality Monster
CDRS Viewset Composite	11,64	12,26	13,57	25,98	32,36	48,39	26,46	35,85	48,63				
Data Explorer Viewset Composite	2,38	2,47	2,46	7,42	7,40	9,54	7,73	13,76	13,79				
Design Review Viewset Composite	1,99	2,08	2,01	3,30	4,62	6,13	3,46	5,43	8,11				
Advanced Visualizer	4,17	4,41	4,91	k.A.	10,90	17,60	k.A.	k.A.	17,30				
Lightscape	0,40	0,41	0,41	0,97	0,97	1,02	1,31	1,58	1,58				
Triangles/s, Gouraud (50 pixel)	490 K	490 K	489 K	1,25 M	1,25 M	2,2 M	1,25 M	2,2 M	2,2 M				
Triangles/s, Lit, Gouraud, Z (50 pixel)	377 K	377 K	382 K	781 K	781 K	1,5 M	781 K	1,5 M	1,5 M				
Triangles/s, Textured, Lit, Gouraud, Z (50 pixel)	191 K	194 K	k.A.	k.A.	651 K	1,6 M	k.A.	k.A.	1,6 M				
X Lines	2,5 M	3,2 M	k.A.	3,26 M	3,26 M	3,26 M	3,26 M	3,26 M	3,26 M				
Pixel/s, Gouraud Fill	66,3 M	66,3 M	66,3 M	120 M	120 M	240 M	120 M	240 M	240 M				
3D Lines Gouraud, Z	583 K	616 K	652 K	1,88 M	1,88 M	2,23 M	1,88 M	2,23 M	2,23 M				
T-Mesh 10x10/s										2,2 M	5,5 M	11,0 M	80,0 M
T-Mesh flat shaded, Z, textured/s										k.A.	4,1 M	8,3 M	66,4 M
T-Mesh smooth, Z, Lit/s										k.A.	4,0 M	8,0 M	64,0 M
Pixel Fill, smooth Z/s										240 M	224 - 448 M	224 - 896 M	5,3 G
Pixel Fill, textured AA/s										k.A.	67 - 135 M	194 - 776 M	4,7 G

D-101 2/97



ORIGIN

Server

Die Server der Origin Familie sind die ersten Systeme, die nahtlos mit dem Unternehmen mitwachsen. Mit der skalierbaren Shared-Memory-Multiprozessor Architektur (S2MP) bieten Origin-Server ein einzigartiges Gleichgewicht von Leistung, Ausbaufähigkeit, Verfügbarkeit und Kompatibilität. Sie sind geeignet als Web-, Datenbank-, File-, Media- oder Compute-Server. Das Einstiegsmodell Origin200 unterstützt dabei bis vier CPUs, 4 GB Shared Memory und mehr als 109 GB internen Speicher. Origin2000 ist frei skalierbar bis zu 128 Prozessoren mit 256 GB physikalischem Memory und einer I/O Bandbreite von 82 GB/s (sustained).

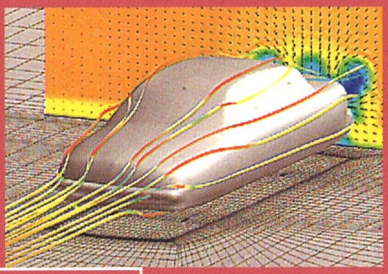
Die ideale Plattform für z.B. Data-Warehousing

- Skalierbare Shared-Memory-Multiprozessor (S2MP) Architektur
- Bis 128 Mips RISC R10000 Prozessoren
- Bis 256 GB Hauptspeicher
- Vielzahl von Softwarepartnern
- Hochverfügbarkeitslösung (IRIX Failsafe)

CRAY

Supercomputer

Seit mehr als 20 Jahren erfüllt Cray Research Rechenanforderungen der höchsten Leistungsklasse. Durch die Fusion mit Cray Research kann Silicon Graphics eine einzigartige Produktpalette abdecken – von der Desktop Workstation über HighEnd-Graphik-Server und parallele Vektorrechner bis hin zu hochgradig skalierbaren massiv-parallelen Systemen. Die Cray Produktlinie – jedes System ist Marktführer in seinem Segment – umfaßt die Cray J90 Familie der Computer Server, die Cray T90 Serie der parallelen Vektorrechner und die Cray T3E Systemlinie der skalierbaren massiv-parallen Rechner.



Computational Fluid Dynamics mit Cray

- Höchster skalierbarer massiv-paralleler Rechner (bis 2048 Prozessoren)
- Viele kommerziell verfügbare Applikationen für Supercomputer
- Archivierungslösung für Terabytes

SiliconGraphics
Computer Systems

Silicon Graphics GmbH
Am Hochacker 3 – Technopark
D-85630 Grasbrunn
Telefon: 089/46 108-0
Fax: 089/46 108-222
Silicon Graphics Express: 0130/811 011
World Wide Web: http://www.sgi.de

Firma .....

Name .....

Abteilung .....

Straße .....

PLZ/Ort .....

Telefon .....

Fax .....

e-Mail .....

Bitte
freimachen

ANTWORT

Silicon Graphics Express

Frau [redacted]

Am Hochacker 3 – Technopark

85630 Grasbrunn